

## Anfahrt

Restaurant zum Grünen Glas  
 Untere Zäune 15  
 CH-8001 Zürich



Bitte  
 frankieren

SVIT Zürich  
 Schweizerischer Verband der Immobilienwirtschaft  
 Geschäftsstelle und Schulsekretariat  
 Telefon +41 (0) 44 200 37 80  
 Fax +41 (0) 44 200 37 99  
 Mail [svit-zuerich@svit.ch](mailto:svit-zuerich@svit.ch)  
 Web [www.svit-zuerich.ch](http://www.svit-zuerich.ch)

Einladung des SVIT Zürich

# «Stehlunch.»

Donnerstag, 11. März 2010, 12.00 Uhr

Restaurant zum Grünen Glas, 8001 Zürich



Thema

«Die Erde bebt – sicher bauen!»

Referent

Yves Mondet



Referent – Yves Mondet

Yves Mondet ist Spezialist für erdbebensicheres Bauen und Teamleiter der Gruppe «Bauliche Sicherheit» bei Basler & Hofmann. Seit Abschluss seines Studiums als Bauingenieur ETH hat er sich einen langjährigen Erfahrungsschatz im Erdbeben-Ingenieurwesen erarbeitet. Dazu gehören die Beratung von Immobilienbesitzern in Erdbebenfragen, die Erdbebenüberprüfung und -ertüchtigung von bestehenden Bauten sowie die Projektierung von erdbebensicheren Neubauten. Als Experte unterstützt er den Bund in Fragen der Erdbebensicherheit und war unter anderem mitverantwortlich für die Erarbeitung von Richtlinien, welche heute landesweit zur Anwendung kommen.

## «Die Erde bebt – sicher bauen!»



11.30	Eintreffen der Gäste
12.00	Begrüssung
12.10	Kurzreferat von Yves Mondet, Basler & Hofmann «Die Erde bebt – sicher bauen!»
12.50	Stehlunch, Gedankenaustausch, Networking

### Anmeldung bis Freitag, 5. März 2010, an: SVIT Zürich

Ich melde mich für den Stehlunch vom Donnerstag, 11. März 2010, im «Grünen Glas» an:

Vorname/Name

Firma

Adresse

Telefon

E-Mail

Ich komme in Begleitung folgender Gäste

Name/Vorname/Firma

Name/Vorname/Firma

Die Teilnehmerzahl ist beschränkt. Die Anmeldungen werden nach ihrem Eingang berücksichtigt. Pro Teilnehmer wird ein Unkostenbeitrag von CHF 20.00 vor Ort in bar eingezogen. Allfällige Abmeldungen erfolgen bitte 2 Tage vor dem Stehlunch. Wir erlauben uns sonst, den Unkostenbeitrag von CHF 20.00 zu fakturieren.