

# Reglement Grümpeltturnier SVIT Zentralschweiz

## Allgemeine Spielregeln

- Das Motto heisst: Wir wollen fairen Sport!
- Nur Nocken- oder Noppenschuhe, geschraubte Stollen sind strikte verboten!
- Es ist obligatorisch, Schienbeinschoner zu tragen.
- Die Mannschaften haben einheitliche Tenues zu tragen.
- Allgemein gelten die Regeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:
  - Die Abseits- und die Rückpassregeln werden nicht angewandt.
  - der "Torabstoss" erfolgt mit der Hand; sobald der Torhüter den Ball aus den Händen gegeben hat, ist der Ball im Spiel.
  - Freistösse sind frei spielbar, im Strafraum gibt es Penalty.
  - Es kann fliegend gewechselt werden, jedoch muss der neu ins Spiel eingreifende Spieler seinen Kameraden auf der eigenen Torlinie oder an der Seitenlinie abwarten.
- Schiedsrichterentscheide sind nicht anfechtbar.
- Fairplay ist das A und O! Respektiert die Gegenspieler und den Schiedsrichter.
- Wärme dich vor jedem Spiel auf.

## Teilnahmebedingungen

Zugelassen sind ausschliesslich Mitglieder vom SVIT Zentralschweiz, d.h. die Spieler(innen) müssen zum Zeitpunkt des Turniers bei einem Mitglied vom SVIT ZS tätig/angestellt sein. Pro Mannschaft ist maximal ein Spieler(in) zugelassen, welche(r) nicht bei einem Branchenmitglied vom SVIT ZS arbeitet. In jeder Mannschaft sind maximal drei lizenzierte Fussballer(innen) zugelassen. Als lizenzierte Fussballer(in) gelten Spieler(innen), die eine gültige Fussballerlizenz besitzen, sei es im SFV, SATUS oder Firmenfussball. Das Mindestalter der Spieler(innen) liegt bei 16 Jahren (Es zählt der Jahrgang d.h. 2007 und älter).

Spieler(innen) dürfen jeweils nur in einer Mannschaft spielen. Es können auch firmenübergreifend Mannschaften gebildet werden.

Mannschaftsänderungen sind der Turnierleitung vor Beginn des 1. Mannschaftsspiels zu melden.

Die Turnier-Leitung behält sich vor Mannschaften und/oder Spieler(innen) vom Turnier auszuschliessen, falls die Teilnahmebedingungen missachtet werden.

Das Startgeld muss rechtzeitig (bis spätestens 10. Juni 2023) einbezahlt werden, ansonsten wird die Mannschaft vom Turnier ausgeschlossen.

Die Turnier-Leitung behält sich vor Mannschaften bestehend aus Mitgliedern von anderen SVIT-Sektionen zuzulassen, sofern sich weniger als 8 Mannschaften von SVIT ZS Mitgliedern angemeldet haben.

## Mannschaftskategorie

Gespielt wird ausschliesslich in der Kategorie Mixed. Eine Mannschaft besteht aus fünf Feldspielern, einem Torhüter und höchstens zwei Ersatzspielern (Total max. 8 Personen pro Mannschaft). Es müssen pro Mannschaft mindestens **2 Spielerinnen** permanent auf dem Platz sein. Verstösst eine Mannschaft gegen diese Regeln, verliert sie das betreffende Spiel 0:3 Forfait. Die von Spielerinnen erzielten Tore zählen doppelt.

## Versicherung

Versicherung ist Sache des Teilnehmers. Der Veranstalter lehnt jede Haftung ab.

### **Punkte/Wertung/Spieldauer**

Ein Sieg gibt 3 Punkte, Unentschieden gibt einen Punkt (Gruppenphase). Die Mannschaften auf Platz 1 und 2 innerhalb der Gruppe sind qualifiziert fürs Halbfinale. Bei Punktegleichheit nach Gruppenspielen entscheidet zuerst die Tordifferenz, dann die erzielten Tore, dann die Direktbegegnung und dann Penaltyschiessen.

Jedes Gruppenspiel dauert 12 Minuten (kein Seitenwechsel).

Die Finalsiege (Halbfinale und Final) dauern 16 Minuten (kein Seitenwechsel) und es gibt keine Verlängerung. Bei Unentschieden im Halbfinal/Final kommt es direkt zum Penaltyschiessen.

Die Spieldauer kann vom Veranstalter im Vorfeld des Turniers beliebig angepasst werden und ist in diesem Falle auf dem Spielplan ersichtlich.

### **Preise**

Die Sieger-Mannschaft erhält einen Pokal

Die 3 besten Mannschaften erhalten Sachpreise und Medaillen

### **Strafbestimmungen**

#### ***Gelbe Karte***

Wird ein Spieler(in) verwarnt (gelbe Karte), muss er/sie für zwei Minuten das Feld verlassen. Während dieser Zeit spielt seine Mannschaft nur mit vier Feldspielern.

#### ***Rote Karte***

Die rote Karte hat den Ausschluss dieses/r Spielers/Spielerin für das ganze Turnier zur Folge. Die betroffene Mannschaft muss das laufende Spiel reduziert zu Ende spielen. Die weiteren Spiele kann die Mannschaft, mit einem Ersatzspieler, wieder komplett antreten. Verstösst eine Mannschaft gegen diese Regel, indem sie den ausgeschlossenen Spieler weiter einsetzt, wird die Mannschaft mit sofortiger Wirkung vom Turnier ausgeschlossen.

#### ***Unsportliches Verhalten***

Wenn einer oder mehrere Spieler(innen) einer Mannschaft durch unsportliches Verhalten oder übertrieben hartes Spielen auf dem Spielfeld auffallen, so kann die betreffende Mannschaft von der Turnierleitung mit sofortiger Wirkung vom Turnier ausgeschlossen werden. Alle durch diese Massnahme ausfallenden Spiele gehen mit 0:3 Forfait zugunsten der unschuldigen Teams.

#### ***Nichtantreten von Mannschaften***

Eine Mannschaft, die sich nicht mit mindestens vier Spielern zur festgesetzten Zeit für das Spiel aufstellt, verliert den Match 0:3 Forfait. Wird eine Mannschaft zurückgezogen oder vom Turnier ausgeschlossen, verfällt das Startgeld zugunsten des Veranstalters.